

Władza, wpływy czy kasa?- moje cele zawodowe
*Propozycja coachingowych zajęć grupowych- Jolanta Soppa, doradca zawodowy,
akredytowany coach ICF*

Podczas warsztatów zaproponowałam grę pod nazwą „Góra złota”- idealna gra do przeprowadzenia w grupach (uczniowie szkół ponadgimnazjalnych, studenci, dorośli). Oczywiście nie jestem jej autorem, zasady gry poznałam gdzieś na jakimś szkoleniu, niestety osoba prowadząca nie podała nazwiska autora ani źródeł gry. Od jakiegoś czasu wykorzystuję ją podczas zajęć grupowych, które są wyjściem do grupowych i indywidualnych sesji coachingowych poświęconych określaniu swoich celów.

Przystępując do gry dzielimy uczestników na dwie grupy. Obie grupy powinny pracować w osobnych pomieszczeniach lub w jednym, dużym, ale żeby byli tak oddaleni od siebie, żeby nie mogli siebie słyszeć.

Do gry potrzebne będą:

- flip-chart- do zapisywania wyników w tabeli
- kartki papieru (mogą być kolorowe, dla każdej grupy inne)
- pisaki, długopisy

Instrukcja gry:

GÓRA ZŁOTA

*W Afryce odkryto górę złota. Dwie niezależne ekipy (A i B) wyruszają do Afryki po złoto. Kiedy lądują na miejscu okazuje się, że każda z ekip znalazła się po przeciwległej stronie góry. Nie mogą się ze sobą kontaktować w inny sposób, jak tylko za pomocą listów (prowadzący jest posłańcem). Ekipy mogą (ale nie muszą) do siebie podczas całej gry przysyłać listy, w których mogą napisać wszystko co tylko zechcą. Posłaniec nie czyta listów! Każda z ekip ma do dyspozycji tylko dwa narzędzia: **Kilof i Dynamit**. W każdej rundzie mogą użyć tylko jednego narzędzia. Ekipy nie wiedzą, jakiego narzędzia użyje druga drużyna, dowiadują się o tym po rundzie.*

Każda z ekip wybiera swojego lidera, który (i tylko on) przekazuje prowadzącemu decyzję o tym, jakiego narzędzia użyć.

Celem gry jest WYGRANIE GRY.

UWAGA: podajemy tylko takie instrukcje! Uczestnicy często pytają, co to znaczy wygrać grę - na to pytanie nie odpowiadamy; to uczestnicy powinni zdecydować, co dla nich znaczy wygrana.

Punktacja w każdej rundzie za użyte narzędzia:

	B- Kilof	B- Dynamit	
A- Kilof	+ 50	+50	- 25
A- Dynamit	- 25	+ 50	- 50

Gra trwa 12 rund:

msc/ekipa	A	B
I		
II		
III		
IV		
V		
VI		
Suma pkt :		
VII		
VIII		
IX		
X		
XI		
XII		
Suma pkt:		

PODSUMOWANIE GRY :

Uczestnicy podsumowują punkty.

O czym warto porozmawiać po zakończeniu gry:

1. Co dla Was znaczyła wygrana:
 - zdobycie jak największej ilości punktów
 - pokonanie drugiego zespołu
(stereotyp: *nie ważne, że mam mało, byle inni mieli mniej*)
 - budowanie relacji (na teraz, na przyszłość)
2. Co wpłynęło na to, że z takim wynikiem zakończyła się gra?
3. Jakie role przyjęliście w grupie?

Oczywiście pytań, tematów do rozmowy po grze może pojawić się więcej, wszystko zależy od uczestników gry oraz oczywiście od prowadzącego.

Życzę wspaniałej zabawy i ciekawych rozmów po jej zakończeniu!

Jolanta Soppa